

## **Premios en los Torneos Clasificatorios FLL**

Lo realmente esencial es todo lo que ha descubierto y aprendido el equipo a través de la experiencia FLL, un valor añadido para toda la vida. Todos los equipos reciben una medalla oficial por su participación en el Torneo Clasificatorio FLL, y los equipos que destacan especialmente en algún ámbito reciben, además, un premio.

Todos los Torneos Clasificatorios FLL en España se rigen por el sistema internacional común de valoración y premios. Aunque la Competición de Robots es quizá la parte más llamativa del torneo, los equipos también son valorados por su trabajo en el Proyecto Científico, el Diseño del Robot y Valores FLL. Para ello, los jueces utilizan las Hojas de Valoración.

- El número de premios otorgados en el torneo dependerá del número de equipos participantes. Ver la Tabla de premios oficiales en la siguiente página.
- El Premio al Comportamiento del Robot se otorga al equipo que haya conseguido más puntos en la Competición de Robots tomando como referencia la puntuación más alta en cualquiera de las 3 rondas.
- Los equipos pueden obtener un solo premio, además del Premio al Comportamiento del Robot.
- El resto de premios, incluidos los Premios al Ganador, se otorgan mediante la deliberación del equipo de jueces a partir de las hojas de valoración. *Ver Anexo H. Descripción de los premios.*

*Para obtener un premio al Ganador, un premio al Diseño del Robot, un premio al Proyecto Científico, un premio a los Valores FLL o el premio al Comportamiento del Robot, el equipo debe presentarse a **los 3 ámbitos del desafío**.*

**Tabla de premios oficiales:**

Número de equipos del torneo	Premios oficiales FLL España															Número Premios (obligatorios + opcionales)				
	1 <sup>er</sup> Premio Fundación Scientia al Ganador	2 <sup>o</sup> Premio al Ganador	3 <sup>er</sup> Premio al Ganador	Premio al Diseño del Robot	Premio al Diseño Mecánico	Premio a la Programación	Premio a la Estrategia e Innovación	Premio al Comportamiento del Robot	Premio al Proyecto Científico	Premio a la Investigación	Premio a la Solución Innovadora	Premio a la Presentación	Premio a los Valores FLL	Premio a la Inspiración	Premio al Trabajo en Equipo		Premio a la Cortesía Profesional	Premio al Emprendimiento	Premio a las Jóvenes Promesas (opcional)	Premio al Entrenador (opcional)
Menos de 12	GF																			6 + 2
12 ó 13	GF																			6 + 2
14 ó 15	GF																			6 + 2
16 o 17	GF																			6 + 2
18 o 19	GF																			6 + 2
20 o 21	GF	GF																		7 + 2
22 o 23	GF	GF																		13 + 2
24 o 25	GF	GF																		13 + 2
26 o 27	GF	GF																		13 + 2
28 o 29	GF	GF																		13 + 2
30 o 31	GF	GF																		13 + 2
32 o 33	GF	GF	GF																	14 + 2
34 o 35	GF	GF	GF																	14 + 2
36 o 37	GF	GF	GF																	14 + 2
38 o más	GF	GF	GF																	14 + 2

**GF:** premios que dan acceso a la Gran Final FLL España.

## Descripción de los premios

Existen 6 categorías de premios, relacionados con los ámbitos del Desafío.

### Premios al Ganador

Son el mayor reconocimiento otorgado a un equipo FIRST LEGO League, destacando por ser un modelo en el respeto a los Valores FLL, y por haber conseguido la excelencia e innovación tanto en el Diseño del Robot como en el Proyecto Científico. **Los Premios al Ganador clasifican a los equipos para la Gran Final FLL España.**

■ <b>1<sup>er</sup> Premio Fundación Scientia al Ganador</b>	Torneos hasta 19 equipos
■ <b>2<sup>o</sup> Premio al Ganador</b>	Torneos entre 20 y 31 equipos
■ <b>3<sup>o</sup> Premio al Ganador</b>	Torneos a partir de 32 equipos

#### Los requisitos para optar a los Premios al Ganador son:

1) Estar situado en el 40% más alto de la clasificación en la Competición de Robots, redondeado por exceso.

**Ej: Torneo de 16 equipos inscritos → los 7 equipos con mejor puntuación (40% de 16 = 6,4 redondeado a 7)**

**Torneo de 24 equipos inscritos → los 10 equipos con mejor puntuación (40% de 24 = 9,6 redondeado a 10).**

2) No tener ninguna valoración N.D. (no demostrado) en el apartado de Valores FLL.

### Premios al Diseño del Robot

#### ■ Premio al Diseño del Robot (torneos hasta 21 equipos)

Reconocimiento al equipo que ha sorprendido por su trabajo innovador y creativo de forma global en el Diseño Mecánico, Programación y la Estrategia e Innovación del Robot.

##### ■ Premio al Diseño Mecánico (torneos a partir de 22 equipos)

Reconocimiento al equipo que ha diseñado y desarrollado un robot mecánicamente sólido y duradero, eficiente y altamente capaz de realizar las misiones del Desafío.

##### ■ Premio a la Programación (torneos a partir de 22 equipos)

Reconocimiento al equipo que ha utilizado notables principios de programación, incluyendo un código claro, conciso y reutilizable que permite a su robot enfrentarse a las misiones del Desafío de forma autónoma y consistente.

##### ■ Premio a la Estrategia e Innovación (torneos a partir de 22 equipos)

Reconocimiento al equipo que ha utilizado sólidos principios de ingeniería y una buena estrategia para diseñar y construir un robot altamente capacitado e innovador.

### Premio al Comportamiento del Robot (en todos los torneos)

#### ■ Premio al Comportamiento del Robot

Reconocimiento al equipo que ha conseguido más puntos en la Competición de Robots.

***Los equipos que se clasifican para la Gran Final FLL España son los que obtienen los Premios al Ganador.***

### Premios al Proyecto Científico

#### **Premio al Proyecto Científico (torneos hasta 21 equipos)**

Reconocimiento al equipo que demuestra que ha marcado la diferencia con su Proyecto Científico, aportando ideas y soluciones aplicables al mundo real.

#### **Premio a la Investigación (torneos a partir de 22 equipos)**

Reconocimiento al equipo que ha utilizado recursos variados para tratar de comprender a fondo y solucionar el problema identificado.

#### **Premio a la Solución Innovadora (torneos a partir de 22 equipos)**

Reconocimiento al equipo cuya solución es excepcionalmente creativa y bien pensada, con un buen potencial para resolver el problema investigado.

#### **Premio a la Presentación (torneos a partir de 22 equipos)**

Reconocimiento al equipo que ha sabido comunicar el problema que han identificado de forma efectiva, tanto a los jueces como a otras personas interesadas.

*Para obtener un premio al Ganador, un premio al Diseño del Robot, un premio al Proyecto Científico, un premio a los Valores FLL o el premio al Comportamiento del Robot, el equipo debe presentarse a los 3 ámbitos del desafío.*

### Premios a los Valores FLL

#### **Premio a los Valores FLL (torneos hasta 21 equipos)**

Reconocimiento al equipo que debe de ser un modelo a seguir por su profundo respeto y defensa de los Valores FLL.

#### **Premio a la Inspiración (torneos a partir de 22 equipos)**

Reconocimiento al equipo que ha disfrutado de forma completa la experiencia FLL y ha demostrado un entusiasmo y espíritu extraordinarios.

#### **Premio al Trabajo en Equipo (torneos a partir de 22 equipos)**

Reconocimiento al equipo que demuestra que ha sido capaz de conseguir mucho más juntos de lo que hubieran podido por separado, por medio de objetivos comunes, una buena comunicación, una efectiva resolución de conflictos y una excelente gestión del tiempo.

#### **Premio a la Cortesía Profesional (torneos a partir de 22 equipos)**

Reconocimiento al equipo cuyos miembros muestran respeto absoluto tanto hacia ellos mismos como hacia otros equipos en todo momento. Han demostrado que tanto la competición amistosa como la victoria conjunta son posibles, dentro y fuera del terreno de juego.

*Cada equipo puede optar a un solo premio, y además al Premio al Comportamiento del Robot.*

### Premios subjetivos (en todos los torneos)

#### **Premio al Emprendimiento**

Reconocimiento al equipo que ha demostrado una gran iniciativa y confianza durante todo el torneo, ha sabido afrontar con madurez los problemas planteados y ha encontrado soluciones efectivas a las adversidades surgidas durante la preparación y desarrollo de FLL.

#### **Premio a las Jóvenes Promesas (premio opcional)**

Reconocimiento al equipo que demuestra potencial para superar grandes retos en el futuro.

#### **Premio al Entrenador (premio opcional)**

Reconocimiento al entrenador cuya dedicación, paciencia, orientación y devoción han sido claramente identificadas por parte los jueces.

## Participación en la Gran Final FLL España y Torneos internacionales

### A. Gran Final FLL España

Los Premios al Ganador de los Torneos Clasificatorios FLL otorgan la clasificación para la Gran Final FLL España. En caso de que alguno de los equipos clasificados renuncie a participar en la Gran Final, se ofrecerá la plaza a otros equipos premiados con el siguiente orden de adjudicación:

#### ORDEN DE ADJUDICACIÓN DE PLAZAS EN LA GRAN FINAL FLL ESPAÑA

##### TORNEOS HASTA 19 EQUIPOS (1 plaza en la Gran Final)

1. 1<sup>er</sup> Premio Fundación Scientia al Ganador (GF)
2. Premio al Comportamiento del Robot
3. Premio a los Valores FLL
4. Premio al Proyecto Científico
5. Premio al Diseño del Robot
6. Premio al Emprendimiento
7. Premio a las Jóvenes Promesas
8. Premio al Entrenador

##### TORNEOS DE 20 Y 21 EQUIPOS (2 plazas en la Gran Final)

1. 1<sup>er</sup> Premio Fundación Scientia al Ganador (GF)
2. 2<sup>o</sup> Premio al Ganador (GF)
3. Premio al Comportamiento del Robot
4. Premio a los Valores FLL
5. Premio al Proyecto Científico
6. Premio al Diseño del Robot
7. Premio al Emprendimiento
8. Premio a las Jóvenes Promesas
9. Premio al Entrenador

##### TORNEOS ENTRE 22 Y 31 EQUIPOS (2 plazas en la Gran Final)

1. 1<sup>er</sup> Premio Fundación Scientia al Ganador (GF)
2. 2<sup>o</sup> Premio al Ganador (GF)
3. Premio al Comportamiento del Robot
4. Premio a la Solución Innovadora
5. Premio al Trabajo en Equipo
6. Premio a la Investigación
7. Premio a la Cortesía Profesional
8. Premio a la Estrategia e Innovación
9. Premio al Diseño Mecánico
10. Premio a la Inspiración
11. Premio a la Presentación
12. Premio a la Programación
13. Premio al Emprendimiento
14. Premio a las Jóvenes Promesas
15. Premio al Entrenador

##### TORNEOS A PARTIR DE 32 EQUIPOS (3 plazas en la Gran Final)

1. 1<sup>er</sup> Premio Fundación Scientia al Ganador (GF)
2. 2<sup>o</sup> Premio al Ganador (GF)
3. 3<sup>o</sup> Premio al Ganador (GF)
4. Premio al Comportamiento del Robot
5. Premio a la Solución Innovadora
6. Premio al Trabajo en Equipo
7. Premio a la Investigación
8. Premio a la Cortesía Profesional
9. Premio a la Estrategia e Innovación
10. Premio al Diseño Mecánico
11. Premio a la Inspiración
12. Premio a la Presentación
13. Premio a la Programación
14. Premio al Emprendimiento
15. Premio a las Jóvenes Promesas
16. Premio al Entrenador

GF: premios que clasifican al equipo para la Gran Final FLL España.

## B. Torneos Internacionales

- Los torneos internacionales de FLL son el World Festival y los Open Championships (cada año se organizan en diferente número en diferentes partes del mundo).
- El equipo galardonado con el **1º Premio Fundación Scientia al Ganador en la Gran Final FLL España** se clasifica para el World Festival, el mayor evento mundial de FLL.
- El número de plazas para equipos españoles en los torneos internacionales puede variar en cada edición. Se seguirá el siguiente orden para adjudicarlas:

<b>ORDEN DE ADJUDICACIÓN DE PLAZAS A LOS TORNEOS INTERNACIONALES (equipos premiados en la Gran Final de España)</b>
1. <b>1<sup>er</sup> Premio Fundación Scientia al Ganador (World Festival)</b>
2. 2º Premio al Ganador
3. 3º Premio al Ganador
4. Premio al Comportamiento del Robot
5. Premio a la Solución Innovadora
6. Premio al Trabajo en Equipo
7. Premio a la Investigación
8. Premio a la Cortesía Profesional
9. Premio a la Estrategia e Innovación
10. Premio al Diseño Mecánico
11. Premio a la Inspiración
12. Premio a la Presentación
13. Premio a la Programación
14. Premio al Emprendimiento
15. Premio a las Jóvenes Promesas
16. Premio al Entrenador

- Si algún equipo renuncia a participar o hay plazas adicionales, se adjudicarán siguiendo este mismo orden.
- Si los equipos premiados no copan la totalidad de las plazas disponibles para torneos internacionales, Fundación Scientia podrá abrir la posibilidad al resto de equipos participantes en la Gran Final FLL España a presentar sus candidaturas.

### Torneos por invitación:

Durante la temporada FLL se organizan el todo el mundo torneos por invitación. Si Fundación Scientia consigue plazas para equipos españoles en estos torneos, se ofrecerán estas plazas a todos los equipos que hayan participado en el Desafío en curso. El procedimiento será determinado en cada caso por Fundación Scientia.